



ÓKORI VIZEKEN – LEVELEZŐ PÁLYÁZAT
www.pannonversenyjatekok.hu

Pályázati szabályzat

1. Határidők

- 1.1. Az online fordulók megfejtéseinek beküldési határideje: **I. 2020. november 13., II., 2020. december 11., III. 2021. január 22., IV. 2021. február 19.**
- 1.2. Az online kvíz kitöltésének kezdési időpontja: **2021. március 5., 15.00**
- 1.3. A pályamű beküldési határideje: **2021. április 30.**
- 1.4. A fordulókhoz megadott visszaküldési határidő a megfejtések e-mailben történő beküldésének napját jelenti.
- 1.5. A pályamű beküldési határideje a postára adás napját jelenti.

2. Online fordulók

- 2.1. A csapatoknak 2020. október 1. és 2021. február 19. között négy online fordulót kell megoldaniuk és a megfejtést visszaküldeniük a megadott e-mail címre. A megoldásra fordulónként egy-egy hónap áll rendelkezésre.
- 2.2. Az első forduló **2020. október 1-től** lesz elérhető, a továbbiak pedig **2020. november 13., 2020. december 11. és 2021. január 22-én** éjfélig kerülnek fel a versenyhonlagra (www.pannonversenyjatekok.hu). A honlapon való megjelenés időpontja tehát az előző forduló megoldásainak beküldési határidejével esik egybe.
- 2.3. Kérjük, hogy a fordulók megfejtéseit a marathon@szepmuveszeti.hu e-mail címre küldjék meg. Az e-mailben tüntessék fel a csapat nevét is, hogy azonosítani tudjuk a beérkező megfejtéseket.
- 2.4. A pályázók eredményeit fordulónként szerepeltetjük honlapunkon, a csapatok így nyomon tudják követni a versenyben elfoglalt aktuális helyüket. Az eredmények megjelenítéséhez szükséges, hogy a jelentkezők csapatnevet válasszanak maguknak, amit jelentkezéskor a kitöltött jelentkezési lapon kell megadni. A választott név nem tartalmazhatja az iskola és az osztály megnevezését.
- 2.5. Az egyes fordulókhoz tartozó segédanyagot a [Hyperión](#) felületén tesszük közzé, az új anyagok elérhetőségét a [versenyhonlapon](#) is jelezzük.

3. Online kvíz

- 3.1. A csapatoknak **2021. március 5-én, 15.00** órai kezdéssel on-line kvízt kell megoldaniuk. Ehhez szükséges egy stabil interneteléréssel rendelkező számítógép, laptop vagy tablet.
- 3.2. Nagyobb létszámú csapat esetén a böngészést több gép rendelkezésre állása segítheti, azonban a kvíz megoldására csapatonként csak egy belépéssel, egy gépről beküldött, egyetlen megoldást fogadunk el.
- 3.3. A kvízt a csapatoknak önállóan, a felkészítő tanár segítsége nélkül kell megoldaniuk a versenyforduló ideje alatt.
- 3.4. A kvíz kitöltéséhez 60 perc áll a csapatok rendelkezésére. Az idő leteltével a további feladatmegoldás lehetősége megszűnik.
- 3.5. A megoldásban előnyt jelent az online forduló anyagának alapos ismerete. A témához kapcsolódó könyveket és internetes forrásokat a helyszínen is lehet használni, de ezeknek betű szerinti átmásolását nem fogadjuk el.
- 3.6. A hozzáférési adatokat és a **tájékoztatót a belépés módjáról a fordulót közvetlenül megelőzően kapják meg** a csapatokat irányító pedagógusok. Kérjük, hogy segítsék a gyerekek munkáját alkalmas helyszíni megszervezésével és a belépéshez szükséges információk közvetítésével.

4. A pályamű

- 4.1. Pályaműként a csapatoknak egy kincsesládát kell összeállítaniuk, benne egy képzeletbeli hajó rakományával, valamint a hajónapló részletével.
- 4.2. A csapatok a feladatlapok kitöltésével fogják megszerezni a korszakra vonatkozó alapvető ismereteket, amelyek egyúttal a pályamű megtervezésében és elkészítésében is segítséget nyújtanak. Ezért kérjük, hogy az első forduló közzététele után még semmiképpen ne kezdjenek hozzá a pályamű elkészítéséhez. A pályamű elkészítéséhez szükséges egyéb tudnivalókat 2021. januárjában juttatjuk el a csapatokat irányító tanárhoz.
- 4.3. Az elkészítendő kincsesláda mérete **maximum 50 cm szélességű x 50 cm hosszúságú** lehet, magassága változhat. Kérjük, ügyeljenek rá, hogy a doboz súlya ne haladja meg az 5 kg-ot!
- 4.4. Az elkészítéshez bármilyen anyag és technika alkalmazható, ami maradandó művet eredményez. Kérjük, hogy már az alapanyagok és a technika megválasztásánál gondoljanak arra, hogy a pályamű sérülésmentesen érkezhessen be hozzánk.
- 4.5. A pályázati résztvevők a benyújtott pályaműre határozatlan idejű, korlátlan felhasználási jogot engednek a Szépművészeti Múzeum részére.



Budapest, 2020. augusztus 24.

Tóth Noémi, pályázati felelős

Szépművészeti Múzeum – Antik Gyűjtemény

1146 Budapest, Dózsa György út 41.

tel: +361 469 7261, fax:+361 469 7178, e-mail: marathon@szepmuveszeti.hu